

## Servidor de mapas interoperable para Internet, una aproximación Java basada en la reutilización de componentes SIG

P. Fernández, R. Béjar, R. López, J. Zarazaga, P.R. Muro-Medrano<sup>1</sup>

Computer Science and Systems Engineering Department  
University of Zaragoza  
María de Luna 3  
50015 Zaragoza, SPAIN

[pedrofb@ebro.cps.unizar.es](mailto:pedrofb@ebro.cps.unizar.es)  
[rbejar@ebro.cps.unizar.es](mailto:rbejar@ebro.cps.unizar.es)  
[lrafa@ebro.cps.unizar.es](mailto:lrafa@ebro.cps.unizar.es)  
[javy@posta.unizar.es](mailto:javy@posta.unizar.es)  
[prmuro@posta.unizar.es](mailto:prmuro@posta.unizar.es)  
<http://iaaa.cps.unizar.es>

**Resumen:** El “Web Map Server Interface Specification” desarrollado por el consorcio OpenGIS en la última parte de 1999, propone un marco estándar para la publicación e intercambio de información geográfica, incrementando la interoperabilidad entre aplicaciones GIS sobre Internet. Por otra parte, la implementación de software para Internet está altamente condicionada por el crecimiento y estandarización de Java como lenguaje de implementación preferido. Los autores ilustran una implementación Java del servidor de mapas propuesto por OpenGIS, tanto en el servidor para [] los servicios de mapas de la especificación como en el lado del cliente, usando Java y el más extendido HTML. El artículo muestra la experiencia...

**Palabras clave:** Java, GIS, applet, servidor de mapas en web, orientación a objeto, OpenGIS

### Introducción

El consorcio OpenGIS (en adelante OGC)[2][3] es una organización sin ánimo de lucro dedicada a la promoción de nuevas técnicas para el geoprocésamiento distribuido e interoperable, fundada por las más importantes entidades industriales, gubernamentales y académicas. Recientemente, empujado por el impacto de Internet, el consorcio ha puesto un gran interés en aprovechar las posibilidades abiertas por el web. El siguiente párrafo muestra su idiosincrasia: “Gran cantidad de información geoespacial está disponible en el Web en archivos estáticos, pero es compleja, heterogénea e incompatible.[...] Los interfaces comunes son la única forma de habilitar la superposición y combinación automática de complejas y esencialmente diferentes fuentes de información geográfica sobre Internet, debido a las diferencias de base entre los sistemas GIS [...]”.

La necesidad de un tecnología de publicación de mapas en web adaptada a las actuales necesidades en el mundo en el mercado GIS sobre Internet ha condicionado la , y capaz de incorporar los avances tecnológicos de este sector de tan rápida evolución. [9][10][11][15][16]. La coincidencia de nuestros intereses con el OGC en este aspecto, la especificación del interfaz de un servidor de mapas propuesta por OpenGIS ha sido la guía (OpenGIS Web Map Server Interface Specification [1]).

Trabajos anteriores en proyectos de sistemas de información geográfica nos llevaron a tomar la decisión de desarrollar nuestra propia tecnología GIS basada en la plataforma del lenguaje de programación Java, aprovechando la experiencia y el software desarrollado en proyectos anteriores. [5][6][7][19] El servidor de mapas desarrollado utiliza como motor de visualización el componente de visualización GIS desarrollado, aportando además capacidades que han sido desarrolladas pensando en la funcionalidad que el servidor debe ofrecer y que por su generalidad van a poder ser incorporadas en la siguiente versión del componente. Es tarea de este artículo exponer como se ha construido el servidor de mapas a partir de un software existente, indicando los puntos clave del diseño y señalando los puntos de choque encontrados, así como describir la arquitectura de dos sistemas combinados, uno de propósito general y otro especializado a partir del anterior. En los siguientes puntos del artículo se muestra esta visión.

---

<sup>1</sup> Autor a quien se debe dirigir la correspondencia.

## Contexto y arquitectura del servidor de mapas

La especificación del servidor de mapas de OpenGIS define una serie de descripciones de servicios relacionados con la producción de mapas que un servidor web conforme con la especificación debe ser capaz de responder. El interfaz común es la manera de conseguir que una aplicación pueda interactuar con los servicios de distintos servidores de mapas que cumplan la especificación de OpenGIS. Cada implementación específica debe proveer la funcionalidad requerida por el interfaz respetando los servicios, métodos, convenciones y nombrado propuestos en la especificación. En la figura 1 puede verse como diversos clientes pueden acceder a los servicios de producción de mapas del servidor JWMS, o a los de cualquier otro conforme con la especificación.

La especificación del servidor de mapas tiene tres tipos principales de servicios: producción de mapas, información sobre elementos y capacidades del servidor. Los distintos tipos de clientes que pueden acceder componen estas peticiones a partir de la interacción con el usuario y se encargan de enviarlas y procesar las respuestas del servidor para mostrar los resultados. Las peticiones de servicio de mapas son enviadas al servidor con el objetivo de obtener un mapa sobre alguna zona de interés. La petición estará compuesta por los parámetros que el servidor requiere para generar el mapa, como el sistema de referencia, el tipo de información a incluir o el formato de respuesta. Las peticiones de información de elementos son una extensión de las anteriores. Especificando un pixel sobre el mapa generado el servidor responde con un listado, en texto plano o XML, de todos los elementos geográficos que contienen dicho pixel. Las peticiones de capacidades informan sobre el propio servidor, especificando los servicios, datos y formatos que oferta el servidor de mapas. Herramientas adicionales permiten componer los mapas que serán ofrecidos por el servidor y configurar adecuadamente las capacidades. Una descripción más detallada de la arquitectura desarrollada puede encontrarse en [4].

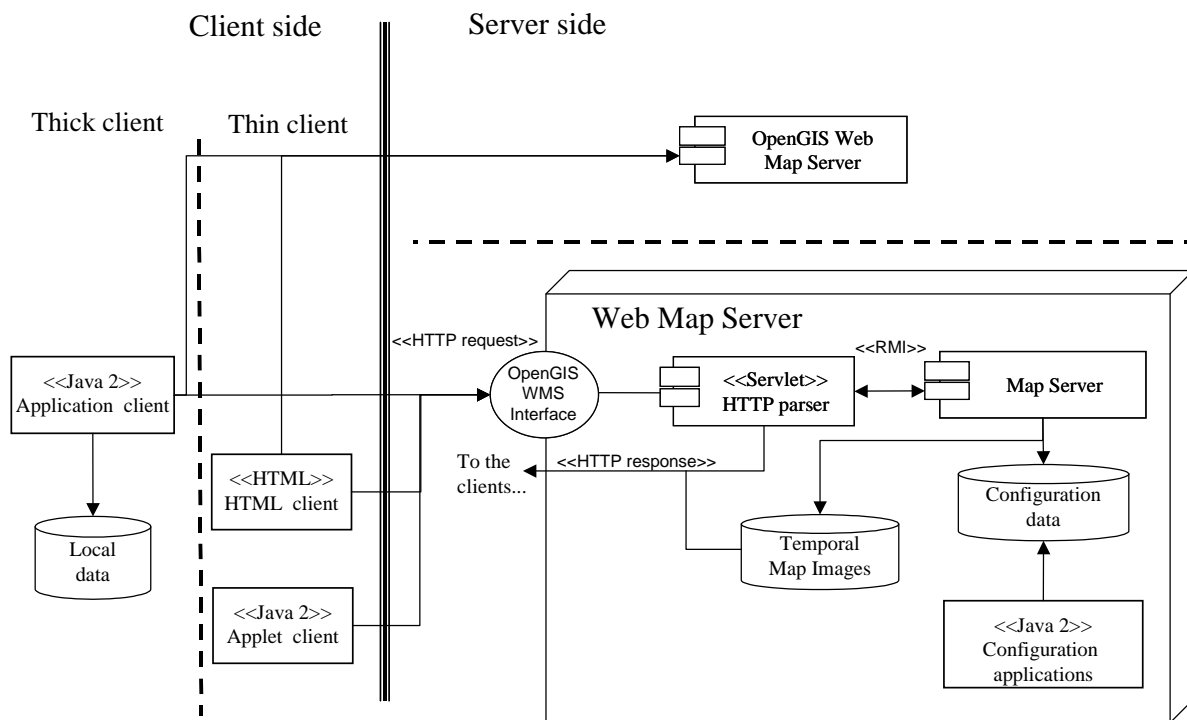


Figura 1: Arquitectura de JWMS

El principal componente del JWMS es el servidor de mapas. Este componente, implementado en Java, ofrece una interfaz similar a la especificada por el OGC para servir mapas en Internet, y es accesible a componentes externos por RMI, el protocolo Java para la gestión de objetos distribuidos. Un servlet de Java codifica el acceso al servidor de mapas a través del interfaz definido por OpenGIS. El servlet se integra dentro de un servidor web y se encarga de traducir las peticiones HTTP al equivalente RMI del servidor de mapas. Una petición de servicio produce que se carguen y visualicen determinadas capas de información sobre el mapa activo. Una vez generado el mapa, se salva la información contenida en el formato especificado en la petición y el fichero generado es devuelto al cliente como una referencia URL.

El servidor de mapas (MapServer en la figura 1) está compuesto por tres módulos principales, el componente genérico de visualización GIS, el productor de mapas y el gestor de capacidades. El componente de visualización GIS es una librería de clases Java con capacidades de gestión de mapas e información geoespacial, que sigue una

arquitectura tipo JavaBean [14][22]. El productor de mapas es el encargado de hacer la traducción de las peticiones que recibe el servidor a visualización de mapas concretos sobre el módulo de visualización GIS. El recibe las peticiones de mapas conformes con la especificación, genera y visualiza el mapa de interés usando el módulo de visualización y salva el contenido del mapa devolviendo al peticionario una referencia o URL al fichero generado. El último módulo, el gestor de capacidades, va a estar a cargo de configurar los servicios y datos disponibles del servidor de mapas y de responder a todas las peticiones de capacidades sobre el servidor de mapas. La información manejada por el gestor se encuentra disponible en un fichero XML.

## Componente genérico de visualización GIS

El componente de visualización GIS tiene su antecedente en el incremento de las necesidades del mercado del sistemas de información geográfica. Durante los últimos años, y debido principalmente al crecimiento de la potencia de los ordenadores y del nacimiento de redes de información que permiten compartir información, los usuarios exigen la inclusión en sus sistemas de información tradicionales la capacidad de gestionar gráficamente información geográfica. El componente desarrollado ofrece herramientas para gestionar información geográfica, como visualización de información georeferenciada tipo raster o vectorial, utilidades de zooming o panning sobre los mapas, o selección y visualización de información de los elementos. El componente también dispone de una librería básica de GUI (Graphical User Interface), que permite a otras aplicaciones integrar el módulo sin tener que implementar las utilidades más comunes, como ventanas de visualización de mapas, barras de herramientas, o visores de registros en selección.

El módulo de visualización GIS esta íntegramente desarrollado en Java. Sigue un diseño orientado a objetos fácilmente reusable e incrementable, que ha sido diseñado con el objetivo de ser integrado en múltiples sistemas de información geográfica que tengan unas necesidades de visualización comunes. El módulo aporta capacidades de visualización y gestión de información geoespacial, recuperadas de anteriores proyectos que necesitaron la inclusión de información geográfica, como aplicaciones de minería, sistemas de seguimiento de vehículos en tiempo real, o gestión de recursos humanos en base a información geográfica (proyectos Leader) [5][6][7][19]. La funcionalidad del módulo ha sufrido un proceso evolutivo, resultado de uso en múltiples proyectos, incrementando sus capacidades y corrigiendo errores conforme a las necesidades específicas de cada proyecto. Sin embargo no pretende ser una librería de propósito general como podría pensarse, sino que sólo cubre las necesidades más comunes que necesitan los sistemas SIG desarrollados por nuestro equipo, reservando el uso de plataformas comerciales para los casos en que se necesiten capacidades mucho más elaboradas, como podría ser por ejemplo el análisis espacial, o la gestión de depósitos de datos espaciales con acceso concurrente.

Las ventajas que ofrece el componente son varias, modularidad, reusabilidad, fácil incremento de sus prestaciones, que permite implementar nuevas funcionalidades adaptadas al problema en el momento en que se necesitan, y por supuesto la libertad en el pago de licencias. Sin embargo no todo es tan bonito como lo pintan. El problema del desarrollo de un componente genérico que pueda ser utilizado en varios proyectos exige un gran esfuerzo de diseño preliminar, cotejando las diferentes aproximaciones comerciales, teniendo en cuenta las limitaciones en cuanto a dinero y personal, y delimitando la funcionalidad que debe ser implementada, para no caer en el error de construir un componente con demasiadas funciones, no lo suficientemente genéricas como para poder ser utilizadas por el abanico de proyectos de interés. A su vez el desarrollo de un proyecto que requiere funciones de visualización GIS no implementadas necesita un esfuerzo similar para discernir cuáles de ellas son lo suficientemente genéricas como para formar parte del componente, de aquellas que sólo van a ser útiles dentro del contexto del proyecto en cuestión, y por tanto realizar un mayor esfuerzo de diseño e implementación sobre las primeras de manera que se puede desarrollar un módulo más potente.

En la figura X se exponen los diagramas de objetos principales del componente de visualización. El *JMapControl* es el objeto principal del diseño. Su misión es representar gráficamente un mapa. Se puede ver como un lienzo donde se dibujan en orden ascendente cada una de las capas de información que contiene. Una capa (*Layer*) es el objeto que contiene la información geográfica y sabe representarla. El objeto capa contiene las características que son comunes a todas las fuentes de información, como zona geográfica representada, escalas máxima y mínima de visualización, o estado de visualización. Distinguimos entre tres fuentes distintas fuentes de información que heredan la funcionalidad del objeto *Layer*, la *ImageLayer* que representa imágenes georeferenciadas, la *MapLayer* que es la encargada de dibujar elementos vectoriales utilizando patrones de dibujo y la *OpenGISLayer*, que es una especialización de la *ImageLayer* y su función es encapsular los métodos de acceso a servidores de mapas conformes con la especificación de OpenGIS. La implementación de los métodos específicos para el pintado de los datos de cada una de los tipos de capas se realiza a través del método abstracto *draw()* que posee pero no implementa la clase *Layer*.

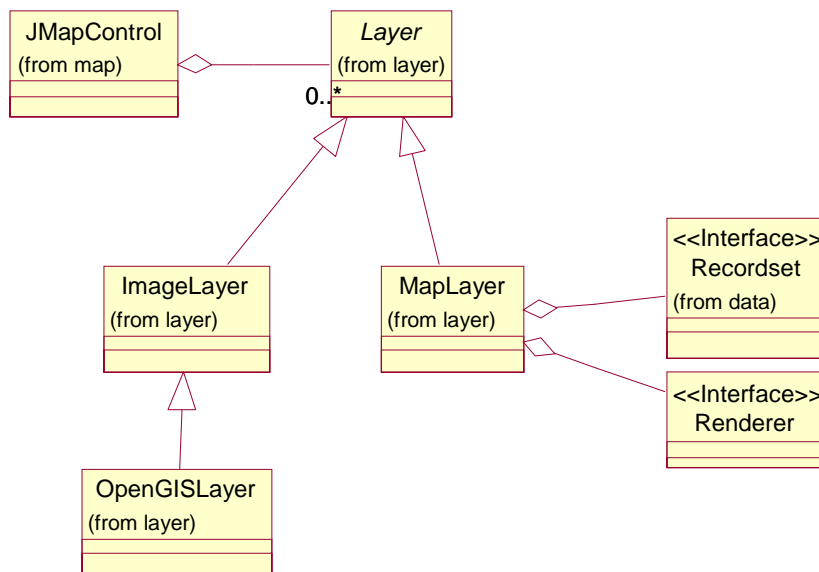


Fig X: Diagrama principal

El *JMapControl* es el componente principal de la librería, encapsula los aspectos fundamentales de la gestión de mapas, como...La *MapLayer* esta formada por...

Todos los objetos descritos han sido construidos siguiendo la directrices arquitecturales de los *JavaBeans*, la arquitectura de componentes Java definida por Sun[13]. El objetivo de un *JavaBean* reside en ofrecer al mismo tiempo una implementación y una especificación de las propiedades y servicios que dispone un determinado componente gráfico Java. La especificación de propiedades y servicios permite que aplicaciones externas puedan interrogar al *JavaBean* y obtener la funcionalidad que el componente ofrece. De esta manera un *JavaBean*, en nuestro caso un *JMapControl* o alguno de los tipos de *Layer*, pueden ser insertados en la barra de herramientas de cualquier editor Java, de manera que el usuario, pinchando y arrastrando con el ratón los componentes, puede configurar la funcionalidad y el aspecto de su aplicación.

Los *JavaBeans* creados para la gestión de mapas utilizan el mecanismo estándar de Java basado en eventos para comunicar algún cambio en su estado (explicar patron sujeto-observador[12]) . Cada bean creado tiene asociados determinados tipos de eventos que puede emitir, que se suman a los ya ofrecidos por ser componentes Java. Por ejemplo el *JMapControl*, como sujeto en el patrón, tendrá observadores que les interese ser notificados en el momento en el que se produzca algún cambio en su estado como en la extensión del mapa visualizado, o al añadir una nueva capa de información. Cada uno de los observadores de los eventos de mapas implementan un interfaz (denominado *Listener* en la terminología Java[14]), de esta manera pueden ser suscritos en la lista de observadores del objeto sujeto y ser notificados cuando se produzca un cambio. En la figura X, los objetos graficos *Scale*, *ZoomButton*, o *MapLegend*, se suscriben a la lista de eventos del *JMapControl* para ser informados de los cambios de la extensión del mapa, coordenadas del ratón, y capas visualizadas respectivamente.

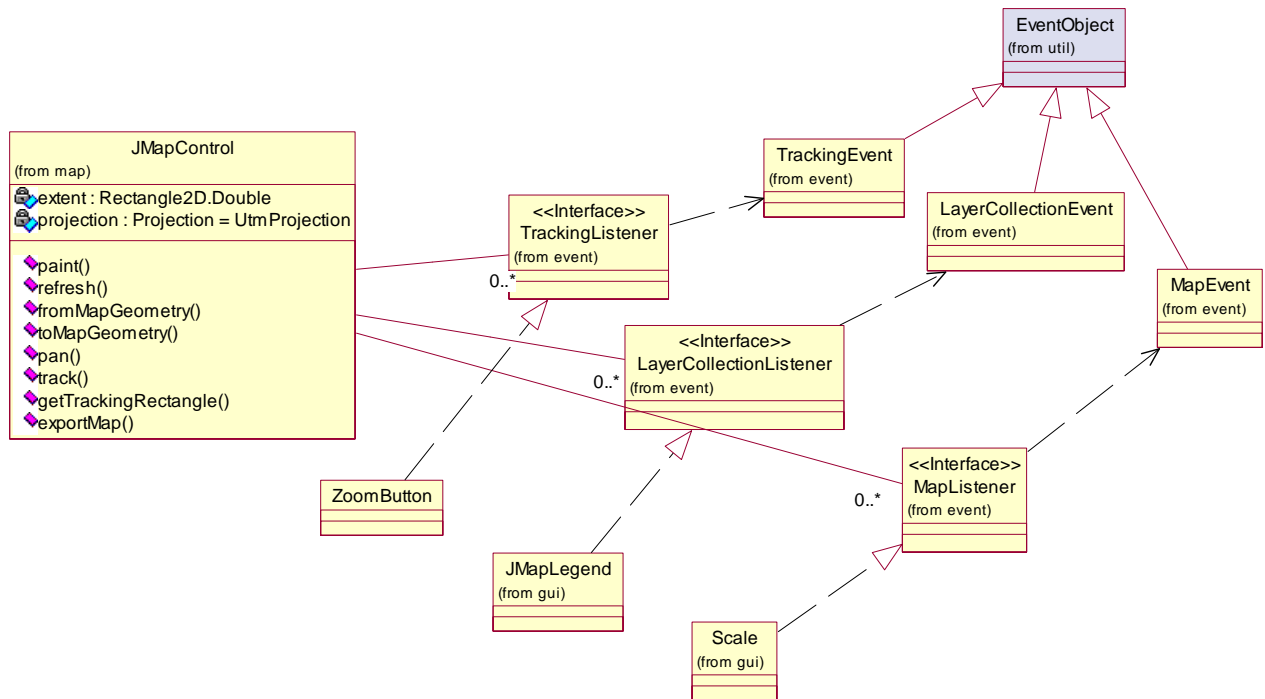


Fig X: JMapControl, Observadores y eventos. (Quizá sobra)  
 Una explicación más detallada del componente de visualización puede encontrarse en [7]

## Componente de servicio de mapas

### Jerarquía del servidor

Las capacidades de visualización de información geográfica quedan cubiertas por el componente descrito en el apartado anterior. El trabajo realizado en este proyecto consiste en ampliar dichas capacidades para soportar la producción de mapas acorde con las especificaciones de servicio que exige el interfaz OpenGIS.

La estructura de clases que sigue el servidor se guía por la especificación de OpenGIS de los servicios que debe ofrecer un servidor de mapas, relativos a la producción de mapas, la información de un elemento y la devolución de las capacidades de un servidor. En el diagrama de la Figura X el interfaz Java *MapServer* define los servicios de la especificación de OpenGIS. Tiene tres servicios, *getMap()*, *getFeatureInfo()* y *getCapabilities()* que cumplen respectivamente con las tres funciones anteriores. La implementación del interfaz del servidor de mapas se encuentra codificada en la clase *JMapServer*. Esta clase será la encargada de procesar todas las peticiones recibidas, generar una respuesta y devolver una referencia a un fichero que contendrá el mapa generado, la descripción de los elementos de un cierto pixel, o el fichero XML de descripción de capacidades.

En figura X se detalla la arquitectura y funcionamiento de la clase *JMapServer*, así como su relación con el componente de visualización. Se puede observar que el servidor de mapas incluye algunas clases adicionales que van a facilitar la construcción y distribución del servidor. La clase *JMapServer* está codificada como una clase Java normal. No dispone de un interfaz al exterior que permita a aplicaciones externas solicitar sus servicios. La forma de utilizar esta clase es integrándola como librería dentro del contexto de otra aplicación. Para dotar a la clase de un mecanismo que permita la invocación desde aplicaciones remotas se ha utilizado RMI, el mecanismo proporcionado por Java para la distribución, y que permite solicitar servicios de instancias de objetos remotos. La funcionalidad y uso de RMI es similar a la que ofrece CORBA. La clase *RemoteMapServer* proporciona un interfaz RMI con los mismos servicios que el servidor de mapas, y cuyos servicios pueden ser invocados por objetos remotos. Su misión es traducir las peticiones a un objeto *MapServer* en concreto.

Sin embargo, utilizando esta jerarquía de objetos no se consigue construir completamente un servidor de mapas conforme con la especificación de OpenGIS. La especificación exige recibir y contestar peticiones a través de un servidor web, utilizando el protocolo HTTP. La misión de la clase *HTTPMapServer* es realizar la











